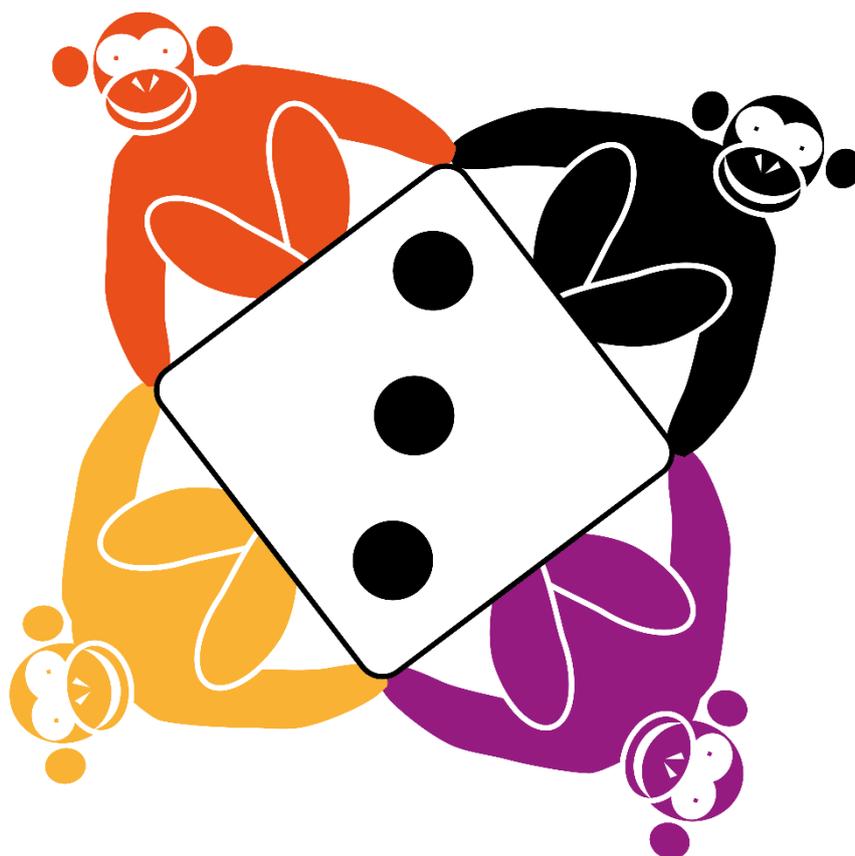


# MEMORIA DEL I FESTIVAL DE JUEGOS DE MESA CORTEGANA. HUELVA. 2016

## CHINCHIMONETE

[www.chinchimonete.org](http://www.chinchimonete.org)



FESTIVAL DE JUEGOS DE MESA  
CORTEGANA. HUELVA

2 y 3 JULIO 2016

Camping Ribera del Chanza de Cortegana (Huelva)





## Introducción.

Tras unos días de descanso, en el que hemos recopilado información, fotos, comentarios, etc., hemos asimilado lo acontecido y reflexionado de manera grupal e individual los miembros de la asociación, nos disponemos a ofreceros la memoria del **I Festival de Juegos de Mesa Cortegana. Huelva “Chinchimonete”**. Celebrado en el camping Ribera del Chanza de Cortegana el 2 y 3 de Julio del 2016.

En primer lugar queremos daros las gracias a todos: Ayuntamiento de Cortegana, Camping Ribera del Chanza, Asociaciones vecinas, Editoriales, profesores representantes de varias Universidades, Tiendas, Entidades y Empresas colaboradoras, asistentes y, muy especialmente, a nuestros voluntarios, sin los cuales esto no habría sido posible. Mención especial a nuestros jóvenes y niños que se han implicado de forma total convirtiéndose en los verdaderos motores de nuestro festival y a Miguel Parra nuestro diseñador que ha ayudado enormemente a crear la marca Chinchimonete.

Consideramos todo un éxito la afluencia de **más de 300 personas**, que han podido disfrutar de los 277 juegos de nuestra ludoteca, además de los **6 torneos, las** de tres partidas de rol, del juego de rol en vivo en el que participaron 130 personas, de un gran juego, “En busca del Chromino”, en el que participaron 80 personas, de dos grandes juegos en los que participaron en cada uno más de 50 personas (Tokio Train y taller de juegos milenarios) y el juego de “El hombre lobo”, llevado a cabo por 25 chic@s.



Con estas cifras, pensamos que para ser el primer año y nuestro primer festival no está nada mal, aunque seguimos pensando que aún existe mucho margen de mejora y estaremos encantados de recibir por vuestra parte consejos, comentarios y opiniones que nos ayuden a seguir creciendo.

## Nuestro programa.

Hemos contado con un amplio programa de actividades lúdicas, deportivas y recreativas que han conformado un Festival bastante completo. 25 horas distribuidas en 2 días (sábado de 10 a 24 horas y domingo de 10 a 21 horas)

Destacamos la gran cantidad de Demostraciones de juegos realizadas (más de 40), correspondiendo a la ayuda de las diferentes editoriales que han participado y colaborado. Gracias a todas ellas (orden alfabético): AMPHORA GAMES, ASMODEE, DARVEL, DEVIR, DRACO IDEAS, EDGE, GREEM KIWI GAMES, HABA, LOST GAMES, MALDITO GAMES, MERCURIO, NOSOLOROL, QÍAHN, TORTUGAMES, TRANJIS GAMES; grandes y chicas, con muchos o pocos juegos, más rápidos o más lentos en responder, con más o menos recursos, la verdad es que estaremos eternamente agradecidos por haber confiado en nosotros aunque éramos unos perfectos desconocidos. Esperamos igualmente haber cumplido con vosotros en cuanto a promoción de vuestros juegos y que hayáis visto correspondido vuestro gran gesto.

Queremos dar las gracias también a los miembros de la Asociación “Mentes Hexagonadas” de Huelva, que nos orientó y ayudó en todo momento, sobre todo en los tramos de más estrés, organizando campeonatos y demos, dándonos consejos en cuanto al tempo del festival, dejándonos juegos, ...

El sábado casi todo se desarrolló tal y como habíamos programado, aunque nos dimos cuenta que los participantes del juego de rol en vivo de Astérix y Obélix sufrieron más de la cuenta las altas temperaturas y esto propició que la mayoría de los participantes se fueran a la piscina municipal hasta bien entrada la tarde. (¡Gracias Ayuntamiento de Cortegana! por habernos facilitado el acceso a la piscina y ¡Gracias asociación “Queremos Jugar” por su implicación y sabias orientaciones!). Esto repercutió en que la afluencia al taller de Juegos Milenarios

fuera menor de la esperada (aunque participaron más de 50 personas), que el campeonato de Catán se retrasara y el de Speed Cups se aplazara al domingo.

El domingo se preveía más calor y decidimos suspender el juego de rol en vivo “los Superhéroes” que estaba previsto para las 12; esto y la asistencia a nuestro festival de la Asociación de discapacitados Fuente Vieja, trastocó positivamente el programa planteado para la jornada ya que monitorizamos a los miembros de la asociación de discapacitados y relajamos la marcha del festival, favoreciendo el disfrute de los participantes con los juegos de la ludoteca, con las diferentes demostraciones y los campeonatos.

El aspecto negativo fue tal vez justamente esto: que se nos echó el tiempo encima y no pudimos abordar algunos de los campeonatos planteados (Carcassonne, Ludi Gladiatorii y Virus), ni hicimos la demostración de Blitz (Asmodee), ya que iba a empezar el gran juego de “En busca del Chromino” en el que finalmente participaron unas 80 personas. Repetimos las demos de 7 Wonders (por ser el juego básico) en detrimento de 7 Wonders Leaders y Babel.

Por otra parte, la mayoría de los campeonatos estaban planteados a las 16 horas, demasiado pronto para el calor que hacía y el hecho de que los asistentes estuvieran disfrutando de la piscina hizo que no se apuntaran a los mismos y que nosotros no supiéramos reaccionar a tiempo.

Contamos con la presencia, tal y como estaba planteado, de la asociación Onubense “Tierra de Fantasía” que propuso dos juegos de rol de mesa y uno más en vivo (fuera de programa) que hizo las delicias de los participantes.

Estamos especialmente satisfechos con la asistencia de la asociación Fuente Vieja (dos monitoras y 18 discapacitados) el domingo por la tarde ¡Qué gran reto! y qué placer sumergirnos con ellos en el universo de los juegos.



# CHINCHIMONETE



ENTRADA GRATUITA  
Préstamo gratuito  
Más de 200 juegos

Asociación de juegos de mesa  
Cortegana

## CHINCHIMONETE

[www.chinchimonete.org](http://www.chinchimonete.org)



Camping Ribera del Ganza

Avda. de las Norias, s/n, 21230 Cortegana, Huelva

lat: 37° 54' 48" N / 37.91347  
long: 6° 49' 41" W / -6.82824

  [www.chinchimonete.org](http://www.chinchimonete.org)

# CHINCHIMONETE



FESTIVAL DE JUEGOS DE MESA  
CORTEGANA. HUELVA

2 y 3 JULIO 2016

## SÁBADO

10 11

**APERTURA DE LUDOTECA Y JUEGOS DE EXTERIOR**  
*Llévate tu juego personalizado GREEN KIWY GAMES*

11 12

DEMO de Danza del huevo *HABA*  
DEMO Patchwork *MALDITO GAMES*  
DEMO Tortilla de patatas *DARBEL*  
DEMO Crokinole  
DEMO Pentaurus: La búsqueda *AMPHORA GAMES*

*Visita teatralizada al castillo \**

12 13

DEMO 7 Wonder *ASMODEE*  
DEMO Super Rhino *HABA*  
DEMO Virus *TRANJIS GAMES*  
DEMO Magic  
DEMO *AMPHORA GAMES*

*La hora de los creadores*

13 14

DEMO Qíahn tactic *QÍAHN*  
DEMO 2GM Tactic *DRACO IDEAS*  
DEMO Rally ras *ASMODEE*  
DEMO Speed Coup *MERCURIO*

*Juego de rol en vivo de Asterix y Obélix*  
Pablo Caballero Blanco, *Universidad de Sevilla*

15 16

*Plástico deslizante*

16 17

DEMO Castle Rising *LOST GAMES*  
DEMO Raptor *ASMODEE*  
DEMO Catán *DEVIR*  
DEMO Carcassonne *DEVIR*

*Llévate tu juego personalizado GREEN KIWY GAMES*

17 18

DEMO Ludi gladiator *TORTUGAMES*  
DEMO Orc Father *LOST GAMES*  
DEMO Pentaurus: La búsqueda *AMPHORA GAMES*

*Tokio tren*

18 19

TALLER Juegos milenarios  
Elena García Montes, *Universidad de Murcia*  
DEMO Hospital *LOST GAMES*  
DEMO Crokinole

*Ruta a caballo también posible vienes tarde \**

19 20

Hora *EDGE*

20 21

CAMPEONATO Catán *DEVIR*  
DEMO Magic

*Llévate tu juego personalizado GREEN KIWY GAMES*  
*Voley playa*

21 22

CAMPEONATO Speed Coup *MERCURIO*  
DEMO Patchwork *MALDITO GAMES*  
DEMO Pentaurus: La búsqueda *AMPHORA GAMES*

*La hora de los creadores*

22 23

*Sendero nocturno tematizado \**

23 24

*Hombre lobo*

## DOMINGO

10 11

**APERTURA DE LUDOTECA Y JUEGOS DE EXTERIOR**  
Apertura inscripción juegos de rol  
Asociación Tierras de fantasía  
DEMO Danza del huevo *HABA*  
DEMO Pentaurus: La Búsqueda *AMPHORA GAMES*  
DEMO Código Secreto *DEVIR*

*Visita teatralizada al castillo \**

## DOMINGO

11 12

DEMO Orc Father *LOST GAMES*  
DEMO Patchwork *MALDITO GAMES*  
DEMO Cokinole  
DEMO Magic  
DEMO Bar Bestial *DEVIR*  
CAMPEONATO Danza del huevo *HABA*  
ROL niños *La maldición del loto negro*

*Llévate tu juego personalizado GREEN KIWY GAMES*

12 13

DEMO 7 Wonder Babel *ASMODEE*  
DEMO Super Rinho *HABA*  
DEMO Ludi Gladiator *TORTUGAMES*  
DEMO Pentaurus: La búsqueda *AMPHORA GAMES*  
*Juego de rol en vivo los Superhéroes*  
Miguel Jiménez Martín, *Universidad de Granada*

13 14

DEMO Qíahn Tactic *QÍAHN*  
DEMO ONUS *DRACO IDEAS*

CAMPEONATO Ludi Gladiator *TORTUGAMES*

15 16

*Plástico deslizante*

16 17

DEMO de Raptor *ASMODEE*  
DEMO 7 Wonder Leaders *ASMODEE*

CAMPEONATO Patchwork *MALDITO GAMES*  
CAMPEONATO Virus *TRANJIS GAMES*  
CAMPEONATO Carcassonne *DEVIR*  
CAMPEONATO Crokinole

17 18

DEMO Magic  
DEMO Blitz *ASMODEE*  
Gran juego en busca del Chonomino  
Elena García Montes, *Universidad de Murcia*  
ROL jóvenes La amenaza subterránea  
*Ruta caballo \**

21

CLAUSURA

*\*Actividades sujetas a inscripción y pago.*



## Ludoteca

La ludoteca es uno de nuestros espacios favoritos porque allí están nuestros juegos, uno de los mayores tesoros de nuestra asociación. Y es que en este I Festival teníamos para vosotros un total **277 juegos de mesa entre los de la asociación, los de las distintas editoriales colaboradoras y los de las asociaciones amigas: Queremos Jugar de Sevilla y Mentés Hexagonadas de Huelva** pero, sobre todo, allí teníais a todos esos chic@s de camiseta chinchimonetera deseando enseñaros ese juego recién sacado en préstamo. ¡Un hurra por nuestro@s voluntari@s!





Por dar algunos datos, en este primer festival hemos realizado más de 288 préstamos de juegos de mesa desde nuestra ludoteca y eso que aquí no contamos las partidas de demostración, ni las de los grandes juegos, ni las partidas de los torneos organizados. Con tantas partidas nos sería imposible



mencionarlas todas. A continuación os dejamos una pequeña selección de fotos por si os encontráis en ellas.



## Torneos de juegos de mesa

En esta edición hemos disputado 6 torneos repartidos entre los dos días que duró el evento, especialmente el domingo. El sábado, se desarrolló tal y como se tenía previsto el torneo de Catán (Devir) mientras el de Speed Cups (Mercurio)

se pasó al domingo. Contamos con una satisfactoria participación de 24 personas en el torneo de Catán y de 18 en el de Speed Cups, también gracias a las demos realizadas anteriormente en el seno de la asociación y a la promoción del Festival en los Centros de enseñanza.



El Domingo modificamos el programa y de los 6 torneos planteados sólo hicimos 4: Danza del huevo (Haba), Patchwork (Maldito Games), Speed Cups (Mercurio) y Crokinole. No pudimos llevar a cabo los de Ludi Gladiatorii (Tortu Games), Virus (Tranjis Games) y el de Carcassone (Devir).





## Grandes juegos y juego de rol en vivo.

Para la realización de estos juegos hemos contado con la inestimable colaboración de profesores universitarios expertos en recreación, que han coordinado y puesto en marcha los juegos multitudinarios. Así:

- + Elena García Montes, Universidad de Murcia: Taller de Juegos Milenarios y en Busca del Chromino (Asmodee)
- + Pablo Caballero Blanco, Universidad de Sevilla: Tokyo train (Cocktail Games)
- + Miguel Jiménez Martín, Universidad de Granada (Las aventuras de Astérix y Obélix)

**El juego de rol en vivo Astérix y Obélix:** ha demostrado ser uno de los claros distintivos de nuestro Festival: un juego de rol familiar en el que han participado más de 130 personas a la vez y 30 personajes entre galos y romanos.





Nos encontrábamos con 12 estaciones en la que los valerosos galos iban recopilando ingredientes para la poción mágica, tras pasar duras pruebas: salto de balizada, impedir que el cielo caiga sobres sus cabezas, transporte de jefe, lucha entre el pescadero y el herrero, caza de jabalí, etc.



## Tokyo Train

Organizado como gran juego por el profesor de la Universidad de Sevilla: Pablo Caballero, contó con una participación de 50 personas, que disfrutaron de las órdenes poco legibles de los acomodadores.



## En Busca del Chromino.

Basado en el juego de Asmodee: el Chromino, Elena García Montes (Universidad de Murcia) nos propuso un gran juego en el que los participantes debían encontrar por todo el entorno, diferentes fichas que tenían que ensamblar posteriormente sobre una mesa. Participaron 80 personas en el mismo.



## Taller de juegos milenarios

Duodécim scripta, Hiena, Nyout, Kerala, Jockey, Surakarta ... ¿Os suenan?, ¿Los conocéis?, fueron los antecesores de muchos de los juegos que actualmente jugamos. Algunas de sus mecánicas, tableros, componentes, etc., han servido de fuente de inspiración para los juegos que ya jugaban nuestros tatarabisabuelos.

Una vez más, planteados como gran juego, Elena García Montes (una de las máximas exponentes de la recreación en España) nos hizo disfrutar y deleitarnos con los juegos de nuestros ancestros, en una estructura abierta y cambiante que permitía enfrentarte a otros equipos en un constante intercambio de tableros y rivales, toda una delicia para los que tuvieron la suerte de disfrutarlos.





## Hombre Lobo.

Magistralmente llevado por la asociación “Mentes Hexagonadas”, consiguieron reunir a un nutrido grupo de jóvenes y niños aldeanos (25), que morían sin cesar ante la saña de los hombres lobos.



# MASS Media, Redes Sociales y Publicidad

Hemos apostado por dar la máxima publicidad a nuestro Festival ya que era el primero que se desarrollaba en nuestro entorno y representaba la puesta de largo de nuestra joven asociación.

Para ello hemos acometido las siguientes actuaciones que han permitido situarnos en el mapa del Universo Lúdico y dar a conocer nuestra localidad y asociación: (destacamos el spot publicitario y la entrevista en la televisión)

## Spot publicitario del Festival.

<https://www.youtube.com/watch?v=9r3AXdR05ok>

## Programas de radio.

<http://www.ivoox.com/12061910> enlace de la última entrevista de Quiero Escuchar

<http://www.ivoox.com/11321532> enlace del primer programa de Quiero Escuchar

<http://www.ivoox.com/12088864> enlace del informativo donde también hay una noticia sobre el festival

<http://www.ivoox.com/12062105> enlace del programa Cortegana al Día con Rocío Maestre.



## Periódico

[https://issuu.com/grupotmsmedia/docs/viva\\_la\\_sierra\\_17-06-16](https://issuu.com/grupotmsmedia/docs/viva_la_sierra_17-06-16) enlace del periódico.



## Televisión

<https://youtu.be/RgUETn3mZvM> Entrevista de MAS Huelva en la televisión 29-junio 2016



## Blocks en los que hemos aparecido

<http://www.micabezafriki.com/chinchimonete-estrena-jornadas-ludicas/>

<http://www.explorajuegos.com/asociacion-chinchimonete/>

## Cuentas en las diferentes redes sociales

<https://www.facebook.com/Chinchimonete2016/>

<https://twitter.com/chinchimonete>

<https://instagram.com/chinchimonete2016>

<https://youtube.com/chinchimonete>



## Información en otra cuentas

<http://www.corteganacamping.com/home-box-1/actividades-puente-de-andalucia/>

<http://www.qevento.es/cortegana/i-festival-de-juegos-de-mesa-cortegana/>

## Cartelería y comunicación

Hemos impreso 200 carteles y los hemos distribuido por todas las poblaciones del entorno.

Hemos realizado 200 trípticos que igualmente hemos distribuido por toda la sierra.

Hemos invitado e informado del festival a las diferentes AMPAS y representantes de padres de los Centros cercanos.

Hemos invitado formalmente a todas las asociaciones del entorno para que asistieran a nuestro Festival.

Hemos realizado demostraciones de juegos en los Centros de enseñanza y en pruebas deportivas en nuestra localidad.

# Demostraciones de juegos de mesa, por editoriales.

## AMPHORA GAMES



## ASMODEE



## DARVEL



## DEVIR



## DRACO IDEAS



## HORA EDGE



## HABA



## LOST GAMES



## MALDITO GAMES



## MERCURIO



## NOSOLOROL



## QÍAHN



## TORTUGAMES



## TRANJIS GAMES



## Rifas

Las rifas son una de las principales fuentes de financiación de nuestras jornadas, sin las cuales sería imposible mantenerlas. Por todo ello, desde aquí queremos agradecer su colaboración tanto a los participantes como a los patrocinadores. Este año tuvimos durante los dos días varios lotes jugosos ¡con juegos, lotes ibéricos y productos gastronómicos de la Sierra!



## Tiendas

Y por último pero importantísimo, no podemos olvidarnos de las tres tiendas que estuvieron físicamente con nosotros en las jornadas: el Baluarte, Gamtaku y Tierra media



## MUCHAS GRACIAS A TODOS DESDE CHINCHIMONETE



EMPEZAMOS YA A TRABAJAR PARA EL FESTIVAL DEL AÑO QUE VIENE, OS ESPERAMOS



Si has llegado hasta aquí y no te has encontrado entre las fotos echa un vistazo al siguiente enlace donde hemos colgado todas las fotos (más de 1000) que realizamos durante las jornadas: <http://bit.ly/29YeKLI>